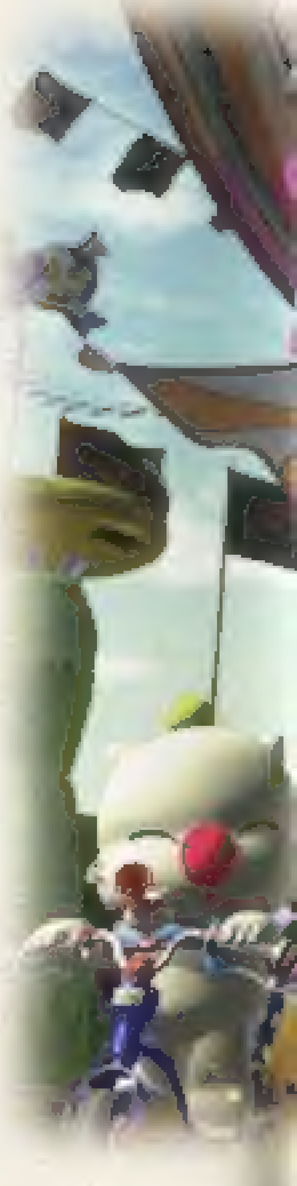

PlayStation
チョコボレーシング™
幻界へのロード
SQUARESOFT

CONTENTS ［もくじ］

PROLOGUE
［プロローグ］

よく晴れたある日のこと…。
チョコボがシドの研究所に遊びにいくと、
すてきな贈りものが用意されていました。
その名も『ジェット ブレードCR』。
チョコボの走りが強力にスピードアップ
するという、シドごじまんの発明品です。
さっそく専用のコースでテスト開始!!
ところが、そこに思わぬお客があらわれて――。



For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1-11ブロック　アナログコントローラ 対応

SLPS 01951





CHARACTER INFORMATION

キャラクター

チョコボをはじめ、登場する個性的なキャラクターたちをそれぞれの乗りものとともに紹介しましょう。

キャラクターと乗りもの

プレイヤーのかわりにステージをかけまわるのは、チョコボと個性あふれるキャラクターたち。それぞれがじまんの乗りものでレースにエントリーします。彼らとその乗りものは、ひとつひとつがとても個性的。まずは、そのプロフィールと、もちまえの性質を見てみましょう。







チョコボ

マイペースなわれらが主人公

いつもむじゃきで、ありのまま。
なにがあってもくよくよしない主人公。

ジェットブレードCR ●●●●●

すなおでバランスのよさにすぐれたシドの発明品。
アビリティ：ダッシュ



モーグリ

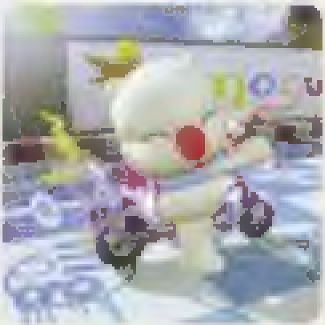
よくばりで こずるい森の生物

主人公の座をねらう？チョットずるがしこい生きもの。なにやらたくらんでいるようす…。

モグ スルーR2

手応え良くキビキビと走る電動マシン。

アビリティ：
はばたき





ゴーレム

遺跡に立ちはだかる巨人

遺跡の門番として旅立つ者の前にあらわれる。魔法力で生命を与えられた石の巨人。

ロックルーザーV8

するどく、安定したコーナーリングをみせる4WD。

アビリティ：
クリプル





ゴブリン

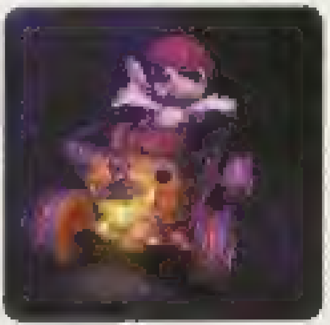
悪党相手に盗みをはたらく義賊

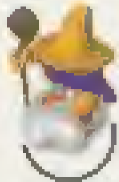
ある鉱山にかくれすんでいる、盗みの達人。はたして、そのほんとうの正体は？

ゴブトロッコH4

軽く、ストレートスピードの速さはチョコボをしのぐ。

アビリティ：
ぶんどる





黒魔道士

口数の少ない攻撃魔法の達人

暗夜の森にひっそりと建つ、ぶきみな黒の館（くろのやかた）のあるじ。

[illegible]

しなやかに動く、したたかに勝利する魔法の箒。

アビリティ：
魔石アップ





白魔道士

魔道士の村 ミシディアの少女

クリスタルの伝説を知る人物の1人。
やさしいこころを持つ白魔法の使い手です。

ホーリー カーペット

快速！ 攻撃魔法にも強い魔法のカーペット。



アビリティ：
バリア



デブチョコボ

なんでも食べるくいしんぼう

体重は登場キャラクターのなかでナンバー1！！
なにか、すごいものを食べてしまったようで…。

DEV.トライシクル

クイックに良く曲がるコーナーリングマシン。



アビリティ：
魔石あずかり



ベヒーモス

最強モンスターと怖れられる魔獣

灼熱（しゃくねつ）のグルグ火山にその姿をあらわす、絶大な力をもつ巨大モンスター。

ベヒーメタル弐式

パワフルでレスポンスのいい快速タンク。



アビリティ：
突進

COMING SOON...

キャラクターはこのほかにも
まだまだ登場します。



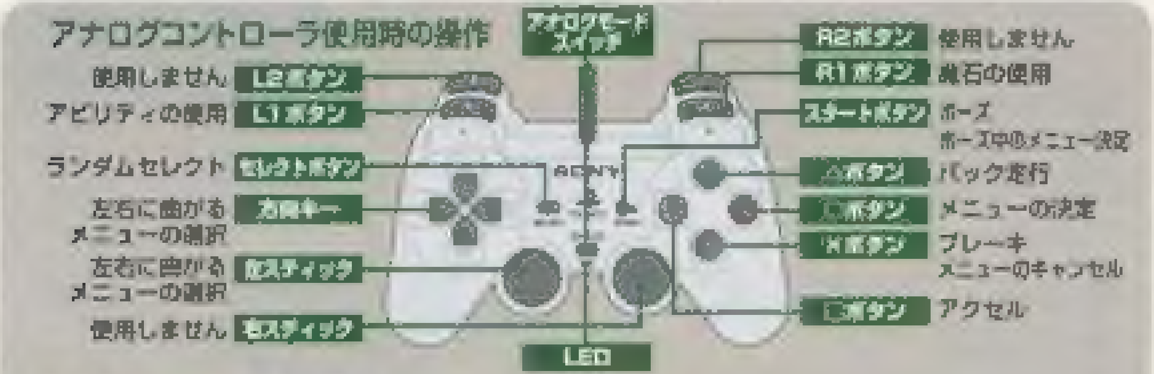
BASIC CONTROL

操作のしかた

乗り物のタイプはさまざまでも、その操作はおなじです。全キャラクター共通の基本操作をマスターしておきましょう。

コントローラ各部の名称と操作方法

コントローラ各部の名称と、各種コントローラのボタン操作はそれぞれ以下のとおりです。2人同時プレイを楽しむ場合は、コントローラ端子1、2にそれぞれコントローラを正しく接続しておきましょう。





★アナログコントローラのスティックはLED点灯時のみ使用可能です。また、振動機能はLED消灯時でも使用できます。
★振動機能のON/OFFは「OPTION」の「コントローラの設定」で変更可能です（P12参照）。
★セレクトボタンによるランダムセレクトは、グランプリモード時のみ使用可能です。



GAME MODE INFORMATION

ゲームモード

**チョコボたちが大冒険をくり広げるストーリーモードをはじめ
それぞれ異なる楽しさを持つ5つのモード、および
セーブ&ロード/オプション画面について説明します。**

ゲームモードを選ぶ

タイトル画面でスタートボタンを押すとモード選択画面に切り替わります。方向キーでモードを選択し、○ボタンで決定しましょう。なお、コントローラを2つ使用している場合は、どちらのコントローラでもモード選択可能です。前回のデータを使う場合は、モード選択画面の前に表示される画面でメモリーカード差込口を選択しましょう。



各モードの内容とゲームの進め方



ストーリーモード
STORY MODE

プレイヤー数 1人

レドを語り部役に、チョコボたちの冒険物語を進めるモード。自分だけのマシンを作ることのできるパラメータエディットもこのモードで実現します。冒険を始めるときはチョコボひとりですが、ストーリーが進むにつれて使える仲間やアビリティが増えていきます。物語はレースシーンで相手に勝つことで進行していきます。なお、セーブしたところの続きからはじめる場合、セーブデータをロードしていないと「つづきから」は選択できません。



ストーリーモードの流れ

①絵本シーン1
絵本形式でストーリーが展開します。登場キャラクターの会話に攻略のヒントが隠れていることも。

②キャラクター選択
レースに出すキャラクターを複数の仲間の中から選択します。ステージに合った仲間を選びましょう。

③アビリティ選択
使用するアビリティを選択します。ただし、選択できるのはそれまでに集まったもののみです。

④レースシーン
いよいよレース開始。1位になれなくても、そのステージの相手に勝てば物語は進みます。

⑤絵本シーン2
その後のストーリーが再び絵本形式で展開します。

⑥セーブ画面
1つのお話が終わると、いったんセーブすることができます。また、ゲームを中断することも可能です。

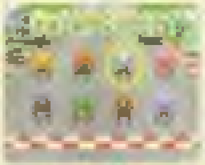
キャラクターエディットについて

ストーリーモードの終盤で、好きなキャラクターの能力を自由に調整することができます。このエディットができるのは1回のストーリーモードにつき1キャラクター。これらはセーブ後、各モードで使用できます。

キャラクターエディットの流れ



①キャラクター選択
それまで仲間になったキャラクターの中からベースとなるものを方向キーで選択し、○ボタンで決定しましょう。



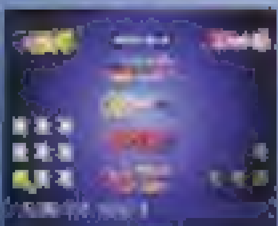
②カラー選択
キャラクターを決めると、カラー選択ができます。好きなカラーを選んで決定してください。



③パラメータエディット
ストーリーモードのプレイ内容に応じてもらったポイントを、5つのパラメータに割り振っていきましょう。方向キーの上下でパラメータ選択、左右でポイントが増減します。テスト・ランを選択、決定すると実際にテスト走行できます。充分なチェックがすんだらエディットの終了を選択、決定してください。



④ネームエントリー
最後に、作ったオリジナルのエディットキャラクターに名前をつけましょう。L1／R1ボタンを押すと英字やカタカナも使用できます。





シドの出張アドバイス その1

セーブデータのしくみ

ここで、このゲームのセーブデータについて説明しておくかの。重要なことじゃぞ。このゲームのセーブデータは2種類のアイコンで表示されておる。モーグリのアイコンが「各ステージのベストデータ」、チョコボのアイコンが「システムデータ」じゃ。システムデータにはエディットしたキャラクターのデータが10体まで保存できるんじゃ。

タイムアタックモード
TIME ATTACK MODE

プレイヤー数 1人

キャラクターとステージを自由に選び、タイムアタックを行うモードです。魔石が存在しないため、純粋にテクニックのみが要求され、コースレコードなどベストデータをメモリーカードに保存できます。また、これまでのベストタイムを持つキャラクターが半透明の姿で登場します。





タイムアタックの流れ

❶キャラクター選択
※エディットキャラ使用可能

タイムアタックを行うキャラクターを選択します。

❷アビリティ選択

使用するアビリティを選択します。ただし、魔石やライバルに影響するアビリティは選択できません。



❸ステージセレクト

タイムアタックを行うステージを選びます。なお、周回数は全ステージとも3周となります。

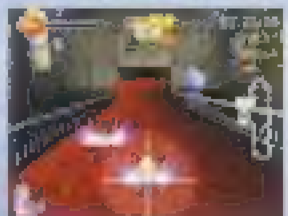
❹タイムアタック

タイムアタック開始！　はじめに『ベストデータ』をロードしていると、その走行データが半透明の姿で出現します。ただし、5分を大幅に超える走行データは、記録することができませんのでご注意ください。

シドの出張アドバイスその2

半透明のライバルを超えるのじゃ！

タイムアタックモードでいいタイムを出すコツはズバリ、半透明のキャラクターを目指すことじゃ。半透明のキャラは、これまでに自分が出したベストデータじゃからそう簡単には離せないじゃろうが、目の前に目標があれば張り合いも違ってくるじゃろう。それともうひとつ、自分よりうまいプレイヤーの走りをベストデータとしてセーブして、それを目ざして走るというのもオススメじゃ。



グランプリモード
GP MODE

プレイヤー数 1〜2人

6人のキャラクターが4つのステージを走り、獲得ポイントによって総合順位を競います。5つのモードの中で、最も白熱する[illegible]ートなモードです。速さだけではなく、[illegible]アビ[illegible]ティをうまく使っての駆け引きやテ[illegible]ックも必要になってくるでしょう。





グランプリの流れ

● プレイヤー数選択
[illegible]
[illegible]ランダムで決定されます。

● キャラクター選択
[illegible]使用の[illegible]ます。また、プレイヤー以外はランダムで決定されます。

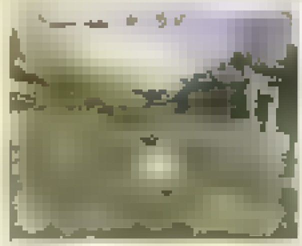
● アビリティ選択
[illegible]ティは全ステージ共通となります。

● ステージ選択
[illegible]ステージを選択します。「おまかせ」[illegible]

● レース
[illegible]レース後は、順位に応じてポイントが[illegible]

● 成績発表
[illegible]

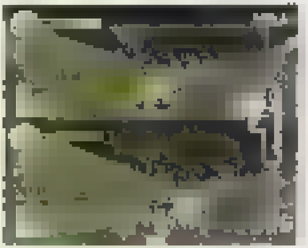
ウォッチモードについて
ウォッチモードでは、プレイヤーの操作テクニックに関係なく、キャラクターの性能と相性をチェックすることができます。みんなでそれぞれ[illegible]キャラクターを決めたり、チームのトライアル[illegible]イットキャラGP」を観戦する[illegible]というのもこのゲームの楽しみ方の1つです。



バーサスモード
VS MODE

プレイヤー数 1～2人

1対[illegible]のデ[illegible]モードを楽[illegible]むモ[illegible]ドです。周回数[illegible]が選べ、[illegible]キャラクター同士も[illegible]なので、さまざまな条件で[illegible]スを行[illegible]ます。[illegible]同士の[illegible]スを見ることも可能です。エディット[illegible]たキャラクター同士の真剣勝負も楽しめます。



バーサスモードの流れ

●プレイヤー数選択
[illegible]COM[illegible]COM2」を選ぶとCOM戦も観戦可能です。

●キャラクター選択
[illegible]ともできます。

●アビリティ選択
[illegible]COM）の使用アビリティも選択しましょう。

●ステージ&周回数選択
[illegible]ステージを選択し[illegible]

●レース
[illegible]

リレーモード
RELAY MODE

プレイヤー数 1～2人

[illegible]周を走ると次の走者にバトンタッチ。[illegible]すると気持ちよくチェンジできます。





リレーモードの流れ

●プレイヤー数選択
[illegible]に加えてCOM同士のレースも観戦できます。

●キャラクター選択
[illegible]まかせ」にすることもできます。

●アビリティ選択
[illegible]

●ステージ&周回数選択
[illegible]から選択可能。[illegible]3[illegible]9周で争われます。

●レース
いよいよレース開始。勝利の秘訣は[illegible]チームワ[illegible]

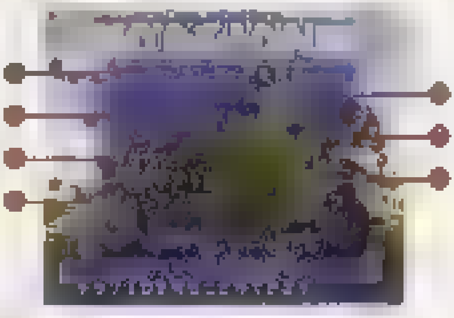
セーブ&ロード
SAVE&LOAD

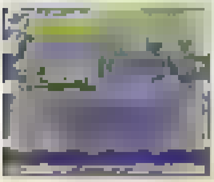
ゲームデータのセーブ/ロードを行います。方向キーの左右で「セーブする」か「ロードする」のどちらかを選択後、セーブまたはロードするメモリーカード差込口を選択、決定しましょう。



オプション
OPTION

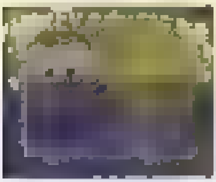
各種設定の変更やコースレコードの確認、ムービーの鑑賞などを行います。方向キーの上下で項目を選択、方向キーの左右で設定の内容を変更してください。なお、●～●を選択して○ボタンを押すと次の画面に切り替わります。





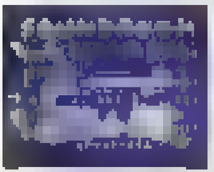
●コースレコードを見る

各コースのレコードを確認できます。L1・R1ボタンか方向キーの左右でステージを選び、上下でレコードの種類を選択後、○ボタンを押すとレコードが表示されます。また、レコード表示中に方向キーの上下を押すと画面がスクロールします。



●コントローラの設定

コントローラのボタン配置を設定します。方向キーの上下で割り当てたい操作を選択し、任意のボタンを押すとボタン配置を変更できます。また、アナログコントローラ使用時は振動のオン/オフも設定可能です。



●サウンドルーム

ゲーム中で使用されている曲を聴くことができます。方向キーの上下で項目を選択、左右で楽曲や音量の調整が行えます。また、BGM、SEの再生は○ボタン、停止は×ボタンで操作します。なお、ここで聴けるのはゲーム中に聴くことのできた曲のみです。

●ムービー

ゲーム中で1度見たムービーを再生します。方向キーの左右でムービーの選択、○ボタンでムービースタートです。また、×ボタンでムービー再生を中断します。

●サウンド

サウンド出力のタイプ(モノラル/ステレオ)を変更します。

●ハンデ 1P

1P側のハンデを設定します。オンにすると、プレイヤー1の選択したキャラクターの性能がアップします。(全モードに有効)

●ハンデ 2P

2P側のハンデを設定します。オンにすると、プレイヤー2の選択したキャラクターの性能がアップします。(全モードに有効)



HOW TO PLAY

ゲームの遊び方

ここでは、各モードに共通する基本的な遊び方と身に付けておきたいテクニックを紹介します。

画面の見方とレース中の基本テクニック

■レース中の画面の見方を覚えよう

レース中の画面には、[illegible]な情報が表示されます。これらの情報をうまく戦略に[illegible]しましょう。

1. プレイヤーが使用できるアビリティです。
2. アビリティゲージです。[illegible]MAXまでたまるとアビリティが使用可能になります。
3. プレイヤーキャラクターです。
4. 現在のプレイヤーの順位です。
5. スタートからの経過タイム。2P対戦時は表示されません。
6. 現在のラップ数/周回数です。
7. [illegible]です。2P対戦時は表示されません。
8. [illegible]
9. ステージマップです。[illegible]その他のキャラクターは緑色で表示されます。
10. [illegible]ようにして表示されます。
11. [illegible]

1P時の画面



2P時の画面



■レースにおける基本的なテクニックを身に付けよう

操作を覚えただけではレースで勝てるとは限りません。より速く、より安定した走りを身に付け、アビリティや魔石を駆使してライバルを抜き去ることが勝利へのカギとなるでしょう。まずは下記の3つの基本テクニックを身に付けた上でレースに挑みましょう。



3つの基本テクニック

素早く確実にカーブを曲がれる "ドリフト" をマスター

スピードをあまり落とすことなくカーブを曲がるテクニック。それがドリフトです。操作は簡単で、方向キー＋○ボタンを押してコーナーを曲がりながら、さらに×ボタンを押せばOK。足下のゲージがドリフト時間になります。ただし、あまり長時間ドリフトしたままだとスピンしてしまいますので注意しましょう。

ドリフトの操作

○ボタンと方向キー（左右）を押しながら×ボタンを押す





ステージのマップを確実に覚える

シドのテストコースなどをのぞいて、ほとんどのステージには急カーブやガケがあります。曲がりきれず壁にぶつかったり、ステージ上から落下してタイムロスをしているようでは、上位を目指すのは難しいでしょう。特に苦手なステージがある場合は、まず「タイムアタックモード」で練習し、マップを覚えてから挑むのも1つの手です。



アビリティや魔石はその使い所が重要

アビリティや魔石は、その効果を生かすも殺すもタイミングしだいです。例えば、急カーブの手前で「ダッシュ」を使えば曲がりにくく壁にぶつかる危険が高くなりますし、逆にクラッシュ後に「ダッシュ」を使えば通常よりはるかに早く加速することができます。アビリティや魔石は、より効果的な状況で使うようにしたいものです。



■アビリティを活用して有利にレースを運ぼう

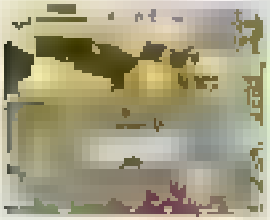
画面右上のアビリティゲージがフルになった状態でＢボタンを押すと、各種のアビリティが使用できます。アビリティの効果は、キャラクターの装備した魔石によって異なり、レースに影響を与えるものなど、さまざまです。各アビリティの効果と特徴をしっかりとつかんでおきましょう



代表的なアビリティの効果

ダッシュ

一定時間、スピードアップします。追い風をつけるとさらに、効果は抜群です。



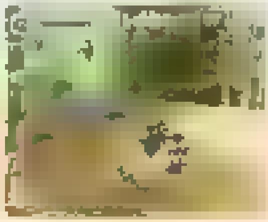
はばたき

空中で翼を羽ばたかせ、特殊な地形効果の影響を受けません。



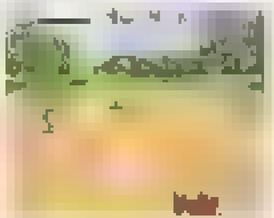
グリップル

ダートなど滑りやすいコースの連続する場所で使うと効果的です。加速性能もUP。



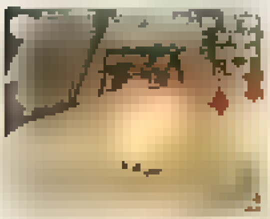
ぶんどる

ライバルから魔石を奪います。すでに自分が魔石を持っている場合は使用できません。



バリア

魔石やアビリティの攻撃を防ぎます。アビリティゲージがフルになると自動的に発動します。



突進

ダッシュでライバルに体当たり、相手を転倒させることができます。



魔石あずかり

アビリティゲージがフルになった状態で魔石攻撃を受けると、受けた攻撃と同じ魔石がもらえます。



魔石アップ

持っている魔石のレベルがパワーアップします。アビリティゲージがたまると自動的に発動します。



■ステージに浮遊する魔石を使って攻撃&防御

ステージ上で入手した魔石は、R1ボタンで使用できます。同じ魔石を連続入手することでレベルアップ（もしくは下位変異）するタイプもあります。なお、魔石は最大3個まで持つことが可能で、最後に入手したものから順番に使います。また、魔石を持つキャラに後ろから体当たりすると魔石を奪うこともできます



代表的な魔石の効果



ファイア LEVEL UP あり

炎の玉で前方の相手を攻撃します。連続して取ると、[illegible]を伸ばせるファイラ、前を走るすべての相手を攻撃するファイガへとレベルアップします

サンダー LEVEL UP あり

前方の相手の頭上に雷を落とします。サンダラは[illegible]前方の相手を攻撃、サンダガは全走行者を攻撃。威力がアップします

ミニマム LEVEL UP あり

ライバル全員を小さくしてスピードダウンさせます。3段階まで効果がアップし、[illegible]回も小さくされたキャラクターは他のマシンにつぶされてしまうこともあります

死の宣告 LEVEL UP なし

前方を走るライバル1人の頭上に死神を呼び、10カウント後にクラッシュさせます。なお、死神は接触することでほかの相手に押しつけることができます

> レベルアップする魔石は、連続して取ることですでに持っている魔石に吸収されます。ただしその場合でも、各魔石は通常の時間にカウントされ[illegible]

ブリザド LEVEL UP あり

[illegible]吹雪で後ろの相手を攻撃します。連続して取るとブリザラ、ブリザガへとレベルアップ。ブリザガは全キャラクターが凍りつき、操作不能になる恐怖の魔石です

ヘイスト LEVEL UP あり

一定時間、プレイヤーのマシンがスピードアップします。連続して取ることで効果時間が長くなります

アルテマ LEVEL UP あり

ライバル全員を攻撃する究極の魔石です。連続して取るとさらに威力が増し、大クラッシュを引き起こすことができます

リフレク LEVEL UP なし

一定時間、周囲にバリアを作って魔石攻撃を跳ね返します。[illegible]攻撃に対する防御効果はなくなります。なお、持っているだけでも効果があります

？

使ってみるまで効果がわからない不思議な魔石です。いずれかの魔石を入手できます



CID'S ADVICE

シドのアドバイス

ここまでに紹介してきたのは、いわばゲームの基礎知識。基礎を身に付けたら、次はいよいよ実戦編です。特別講師のシドに教えてもらいましょう。

実戦テクニックと
ヒミツの情報を少しだけ公開

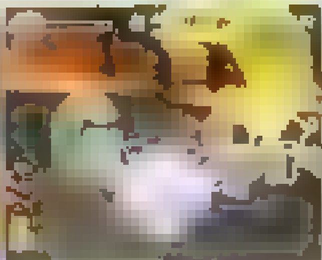


ここでは、ライバルに差をつけることをはじめ、3つの情報を紹介します。テクニカルアドバイザーとして頑張ってくれるのはシド。では早速、彼の話を聞いてみることにしましょう。



レースはやはりスタートが肝心。まずはスタートダッシュでリードを奪うのじゃ。





最初のスタートからトップを取ったまま、ゴールまで行ければ理想的じゃし、その展開に持ち込むため、ぜひ身に付けたいのが、この**スタートダッシュ**じゃ。これは、スタート時に加速を飛躍的に高めるアクション。3つめのボッが点滅するタイミングをよく見て、アクセルを踏むのじゃ。成功すると、キャラクターが前向きに光って、猛ダッシュ！ タイミングをつかむまではちとムズかしいが、何度も練習して身に付けるだけの価値はある重要なテクニックじゃ。レースは先手必勝、ということじゃな。



最強マシンを作るための心得を教えるぞい





ストーリーモードでより強力なマシンを作るには、**いかにしてポイントを稼ぐか**が重要じゃ。このポイントはレースの走りに応じて上下しよる。当然、好成績をおさめるほど高くなるが、逆に何度も壁にぶつかったりするとタイムロスも大きくなるものじゃ。周回はもちろん、全ステージをスムーズに走ってトップを取ることが大切じゃ。最初から最強マシンを狙わずに、何回もオリジナルマシンを作るつもりでチャレンジすることが、より強力なマシン作りを可能にしてくれるものなんじゃ。



グランプリモードで全ステージを制覇すると新たなクラスが出現!?





グランプリモードでは、順位に応じて得られるポイントの合計を競うわけじゃが、実は各ステージで1位になるとポイントが獲得されるのとは別に、画面に**王冠マーク**がつくのじゃ。そうして全ステージに王冠マークを付けると、すなわち全ステージで1位を取ると、最強の称号**ベヒーモスクラス**に挑戦できるようになるんじゃ。腕に自信があるんならぜひ挑んでみるべきじゃろう。ベヒーモスクラスでトップを取るとどうなるか…おっとっと。この先は自分のウデを磨いて遊んでみることじゃ。



RACING COURSE INFORMATION

ステージ

高速サーキットから、ワイルドさ抜群の火山ステージまでバラエティに富んだ各種ステージのデータを紹介しましょう。

さまざまなステージ

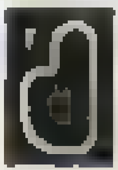
ストーリーモード以外のモードでは、プレイヤーが最初から6つのステージを自由に選択することができます。また、それぞれのステージは、どれも不思議でファンタジックなものばかり。中には、ファイナルファンタジーゆかりの名所も再現されているなど、各ステージはそれぞれ独自の趣向をこらしたレイアウトになっています。各ステージの解説前に、まずはここでそれぞれの特徴をつかんでおくといいでしょう。



RACING COURSE



MAP



シドのテストコース

コース全長 1200m 難易度★

最も走りやすい高速サーキット

[illegible]

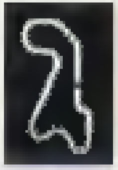
モーグリ・フォレスト

コース全長：1330m／難易度★★☆☆☆

大自然に囲まれた森林ステージ

モーグリの住む森に作られたのどかなステージ。緩やかなカーブが多く、起伏も少ないため、スピードをのせやすいのが特徴。ただし、路肩の草地を走ると大きくスピードダウンするので要注意です。

MAP





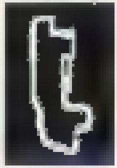
巨人の遺跡

コース全長：1340m／難易度★★☆☆☆

石壁が続く遺跡のステージ

謎の古代遺跡内に存在する石造りのステージ。ステージ両わきすべてに壁がそそり立っている上、タイトな直角コーナーも何カ所かあります。慎重かつ正確なステアリングさばきが要求されるでしょう。

MAP





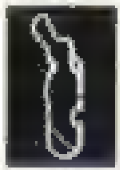
ミスリル鉱山

コース全長：1640m／難易度★★☆☆☆

トンネルの多い坑道ステージ

ミスリル銀を掘り出すための坑道を利用して作られたステージ。そのため全体的に道幅が狭く、トンネルが多いのが特徴です。

MAP





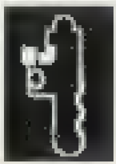
黒の館

コース全長：1860m／難易度★★★☆☆

妖気漂うミステリアスなステージ

不気味な洋館の敷地内に作られた怪奇なステージ。ギャラリーも、何やら怪しげな者ばかりのようです。ゴール手前の血の池は、落ちると大きなタイムロスになるところです。

MAP







ミシティア空中庭園

MAP



コース全長：1880m／難易度★★★☆☆

古の魔道士が築いた空中庭園

魔道士の村ミシティアの先祖が雲の上に作り上げた空中庭園。ステージの周囲は空、というスリル満点のシチュエーション。中・高速の使い方がポイントとなるハイスピードテクニカルステージ。



ハングリーランド

MAP



コース全長：2475m／難易度★★★☆☆

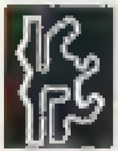
メルヘンチックなお菓子のステージ

ドーナツのアーチやケーキのトンネルは、見ているだけでおなかいっぱい？　甘いもの好きにはたまらないけど、見た目とはウラハラに、全ステージの中でも有数の難易度を誇る甘くないステージ！



グルグ火山

MAP



コース全長：2335m／難易度★★★★☆

危険がいっぱいのテクニカルコース

激しく噴火する活火山上に作られたステージ。巨大な岩が転がり落ち、コースアウトしたら溶岩の中へ真っ逆さま……。危険がいっぱいのこのステージでは、強引な運転とむやみな攻撃は禁物です。



シドの出題アドバイス その3

ステージはここで紹介している以外にも存在するんじゃ

ワシの設計したテストコースを始め、8種類のステージを紹介してきたわけじゃが、ステージはこれですべてというわけではないぞい。これ以外にも新たなステージが出現するというのじゃ。はたして――。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SQUARESOFT

スクウェア・ユーザーサポート PHONE:03-5496-7117

SLPS 01961